В main есть case play animation

Он смотрит на start led byte, номер анимации

Добавить анимацию в animations.c, в виде функции, определить её дефайном в хедере и добавить в мэйн

Там же есть функция которая играет анимации

В command byte сунуть play anim, в start led сунуть номер анимации

Там вроде больше ничего нет

